**Sprint Retrospective 02**

|  |  |
| --- | --- |
| **CLIENTE:** Municipalidad de San Martín de Porres  **PROYECTO: Servicio de Recolección y Transporte de Residuos Sólidos**  **CONVOCADA POR: Mijail Gonzales Marca**  **FECHA:** 15/08/2021  **HORA:** 6:10 pm  **AGENDA:**   1. Sprint retrospective de la primera iteración | |
| **PARTICIPANTES** | |
| *Rol* | *Nombres completos* |
| Project Owner | Eric Vilca |
| Scrum Master | Mijail Gonzales Marca |
| Scrum Team | Danny Chucos/Scrum |
| Scrum Team | Jairo Hualpa |
| Scrum Team | Victor Lara |
| Scrum Team | Eduard Ortiz |
| **¿Qué salió bien en la iteración?** | |
| 1. Se realizó el 96% de las tareas propuestas. 2. Hubo comunicación fluida en el equipo 3. Apoyo del equipo para la adaptación a las tecnologías utilizadas. 4. Retroalimentación constante para las tareas. | |
| **¿Qué no salió bien en la iteración?** | |
| 1. No todas las reuniones fueron factibles debido a la conectividad de cada uno de los integrantes. 2. No había un horario fijo para la realización de las tareas debido a las responsabilidades de algunos integrantes. 3. Algunos cambios en el diseño no se adaptan al negocio. 4. Al inicio no había un acuerdo mutuo respecto al modelo de negocio a realizar. Como consecuencia, se prolongó el tiempo estimado para la creación de las funcionalidades a implementar | |
| **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración?** | |
| 1. Determinar desde un inicio de manera absoluta el alcance de las funcionalidades a implementar. 2. Un mejor manejo del horario de los integrantes del equipo. 3. Mejor reparto de tareas en el equipo 4. Mayor análisis en el orden de prioridad de las tareas. | |